



เลขที่ 119/๒1
วันที่รับ 10 อ.ย. 2561

ชื่องาน/โครงการ ผีกทักษะวิชาชีพตามสาขาวิชาชีพ
ชื่อกิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมเพื่อกำหนดอุตสาหกรรม
สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
ลักษณะกิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ
หัวหน้า/ผู้รับผิดชอบ นางสาวชญญพัชร์ จารุวัชรเศรษฐ์

สอดคล้องกับประเด็นยุทธศาสตร์

- ๑. ผลิตภัณฑ์ที่มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้
- ๒. พัฒนางานวิจัยงานสร้างสรรค์สู่การใช้ประโยชน์
- ๓. สร้างสรรค์การบริการวิชาการเพื่อพัฒนาองค์กรและสังคม
- ๔. สืบสานและทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม
- ๕. พัฒนาบุคลากรสู่ความเป็นมืออาชีพ
- ๖. มุ่งมั่นสู่องค์กรใสสะอาด
- ๗. เสริมสร้างภาพลักษณ์ที่ดีขององค์กร

สอดคล้องกับกลยุทธ์

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๑ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๑.๑	<input checked="" type="checkbox"/> ๑.๒	
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๒.๑	<input type="checkbox"/> ๒.๒	
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๓ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๓.๑	<input type="checkbox"/> ๓.๒	<input type="checkbox"/> ๓.๓
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๔ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๔.๑		
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๕ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๕.๑	<input type="checkbox"/> ๕.๒	
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๖ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๖.๑	<input type="checkbox"/> ๖.๒	<input type="checkbox"/> ๖.๓
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๗ กลยุทธ์ที่	<input type="checkbox"/> ๗.๑	<input type="checkbox"/> ๗.๒	

ตัวชี้วัดตามคำรับรองการปฏิบัติราชการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๙ (ก.พ.ร.)

ตัวชี้วัดที่ ๑.๑ การผลิตบัณฑิต

สกอ. ปีการศึกษา ๒๕๕๗

ตัวบ่งชี้ที่ ๓.๒ การส่งเสริมและพัฒนานักศึกษา

การบูรณาการกับภารกิจอื่น

การวิจัย

ชื่อโครงการวิจัย.....

การบริการวิชาการ

ชื่อโครงการบริการวิชาการ.....

การเรียนการสอน

ชื่อรายวิชา ๑. ๖๑๑๑๕๐๑ เทคโนโลยีสารสนเทศในงานอุตสาหกรรม

๒. ๖๑๑๔๘๐๒ การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

คุณลักษณะของบัณฑิตที่พึงประสงค์ (TQF)

กิจกรรมวิชาการที่ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์

กิจกรรมกีฬาหรือการส่งเสริมสุขภาพ

กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์หรือรักษาสีงแวดล้อม

กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม

กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม

๑. หลักการและเหตุผล

คอมพิวเตอร์เป็นส่วนหนึ่ง ของการดำเนินกิจกรรมประจำวันของมนุษย์เมื่อประมาณปี ค.ศ. 1950 ได้มีการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ในงานวิศวกรรมและช่วยงานอุตสาหกรรม ซึ่งส่วนใหญ่เป็นการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อช่วยในการคำนวณ ต่อมามีการพัฒนาเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ให้มีขนาดเล็กลงและมีความสามารถสูงขึ้น จึงมีการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ในงานต่าง ๆ กว้างขวางขึ้น ซึ่งก่อให้เกิดการพัฒนาทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์เพื่อประยุกต์ใช้งานต่าง ๆ เช่น คอมพิวเตอร์กราฟิก (Computer Graphic) ซึ่งเป็นการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในการสร้างภาพ สำหรับงานวิศวกรรมก็ได้คอมพิวเตอร์กราฟิกมาช่วยในการสร้างแบบ เรียกว่า คอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบ (Computer Aided Design) และพัฒนามาใช้คอมพิวเตอร์ช่วยผลิตด้วย โดยใช้ควบคุมอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ผลิตสินค้าหรือผลิตชิ้นงานในโรงงานอุตสาหกรรมซึ่งเราเรียกว่า “คอมพิวเตอร์ช่วยในการผลิต (Computer Aided Manufacturing)

ในกระบวนการของ CAD นอกจากจะเป็นการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบแล้วยังรวมถึงการใช้คอมพิวเตอร์ในการตัดแปลง การวิเคราะห์และหาหนทางที่ดีที่สุดสำหรับการออกแบบ โดยระบบ CAD จะต้องมีทั้งส่วนที่เป็นฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์ โดยฮาร์ดแวร์ ของ CAD นอกจากจะประกอบด้วยระบบคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพสูงแล้ว ยังต้องมีจอกราฟิกและอุปกรณ์รับข้อมูล เช่น เมาส์ ดิจิไทเซอร์ ฯลฯ ส่วนซอฟต์แวร์ของ CAD นั้นจะเป็นโปรแกรมสำหรับสร้างกราฟิกและโปรแกรมช่วยต่าง ๆ เช่น โปรแกรมวิเคราะห์โครงสร้าง เช่น Finite Element Analysis ซึ่งเราอาจเรียกส่วนนี้ว่า คอมพิวเตอร์ช่วยในงานวิศวกรรม (Computer Aided Engineering) การติดตั้งเป็นกระบวนการในการตั้งค่าต่างเพื่อให้โปรแกรมสามารถทำงานร่วมกับคอมพิวเตอร์, เครื่องพิมพ์ และอุปกรณ์อื่น ๆ ได้

ดังนั้นทางสาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม จึงได้จัดโครงการฝึกอบรมการใช้โปรแกรมในงาน ออกแบบอุตสาหกรรมสำหรับนักศึกษาชั้น เพื่อพัฒนาคุณภาพนักศึกษาให้มีความรู้ความสามารถตามกรอบ มาตรฐานคุณวุฒิ และตอบสนองความต้องการของนักศึกษา หวังว่าจะเป็นหลักสูตรที่ทำให้เกิดการพัฒนา ความรู้ทางด้านคอมพิวเตอร์ทั้งยังสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานในการทำงานได้ รวมถึงจะเป็นพื้นฐานในการ ประกอบวิชาชีพหลังจบการศึกษาไปในอนาคต จากเหตุผลดังกล่าวทางสาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม จึงได้ จัดหลักสูตรโครงการบริการวิชาการ ซึ่งเป็นการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง “อบรมเชิงปฏิบัติการใช้โปรแกรมใน งานออกแบบอุตสาหกรรมเพื่อกำหนดอัตลักษณ์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม” เพื่อให้ นักศึกษา สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม และบุคคลที่มีความ สนใจเข้าร่วมในการจัดอบรมในครั้งนี้

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาคุณภาพนักศึกษาให้มีความรู้และทักษะในการใช้โปรแกรมในงานออกแบบ อุตสาหกรรมเพื่อกำหนดอัตลักษณ์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

๒.๒ เพื่อปูพื้นฐานและเตรียมความพร้อมให้นักศึกษาก่อนด้านคอมพิวเตอร์ ก่อนออกฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ

๒.๓ เพื่อกระตุ้นให้นักศึกษามีความตื่นตัวและเห็นความสำคัญของการนำเทคโนโลยีทางด้าน คอมพิวเตอร์มาใช้เป็นพื้นฐานในการประกอบวิชาชีพหลังจบการศึกษาไปในอนาคต

๓. เป้าหมายของโครงการ

๓.๑ เชิงปริมาณ

นักศึกษาภาคปกติ ภาควิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม (ต่อเนื่อง) ทล.บ. ๒ ปี จำนวน ๓๐ คน มี ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเพิ่มมากขึ้น

๓.๒ เชิงคุณภาพ

นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมมากขึ้น ตลอดจนนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ทั้งในการฝึกประสบการณ์ และเป็นพื้นฐานในการประกอบวิชาชีพได้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๗๐

๔. งบประมาณ รหัส ๑๐๒๒๐๒๑๑๐๓๒๑ งบวงเงินที่ ๓ เป็นเงินทั้งสิ้น ๑๓,๕๐๐ บาท

หมวด รายจ่าย	รายการ	จำนวนเงิน	หมายเหตุ
ค่าตอบแทน	ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน ๑๕ ชั่วโมง (วิทยากรภายนอก จำนวน ๑๕ ชั่วโมง ๆ ละ ๖๐๐ บาท = ๖๐๐ x ๑๕ = ๙,๐๐๐)	๙,๐๐๐	
ค่าวัสดุ	๑. ค่าวัสดุและค่าถ่ายเอกสาร	๑,๕๐๐	
ค่าใช้จ่าย	๑. ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน ๓๐ คนๆละ ๒๐ บาทต่อมือ จำนวน ๕ มือ	๓,๐๐๐	
รวมทั้งสิ้น		๑๓,๕๐๐	

๕. ขั้นตอนและแผนการดำเนินงาน (PDCA)

รายการ	ระยะเวลาดำเนินการ (ปี พ.ศ. ๒๕๖๐-๒๕๖๑)											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
ขั้นวางแผนงาน (P) ๑.๑ เขียนโครงการ ๑.๒ ทำหนังสือเชิญวิทยากร, ประสานงานการจัดทำโครงการฯ								↔				
ขั้นดำเนินการ (D) ๒.๑ ปฏิบัติงานตามกำหนดการ									↔			
ขั้นสรุปและประเมินผล (C) ๓.๑ ประเมินผลโครงการฯ ๓.๒ เขียนรายงานโครงการฯ										↔		
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน(A) ๔.๑ ปรับปรุงเนื้อหาในรายวิชาการ ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี อุตสาหกรรม และเทคโนโลยี สารสนเทศในงานอุตสาหกรรมตาม ผลการประเมิน												↔

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ไตรมาสที่ ๓ วันที่ดำเนินการ ๒๗ มิถุนายน – ๒๙ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๑

๗. สถานที่ดำเนินงาน

ห้อง ๑๑๒๔ (ห้องคอมพิวเตอร์) อาคารเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

๘. ผู้รับผิดชอบโครงการ

๘.๑ นายเสกสิทธิ์ รัตนสิริวัฒนกุล	ประธานสาขาวิชา
๘.๒ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สิปวิชญ์กร สิทธิอักษรานนท์	กรรมการ
๘.๓ ผู้ช่วยศาสตราจารย์จรรโลง พิรุณ	กรรมการ
๘.๔ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐเศรษฐ์ น้าคำ	กรรมการ
๘.๕ นางสาวชัญญพัชร์ จารุวัชรเศรษฐ์	กรรมการและเลขานุการ

๙. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ นักศึกษาที่เข้ารับการฝึกอบรม มีความรู้ความสามารถที่ถูกต้อง และทักษะเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมเพิ่มมากขึ้น เพื่อเป็นอัตลักษณ์ของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

๙.๒ นักศึกษามีความตื่นตัวและเล็งเห็นความสำคัญการใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมในการนำไปประยุกต์ใช้ในการสอบประกันคุณภาพ และการทำงานเมื่อสำเร็จการศึกษา

๙.๓ นักศึกษามีความรู้ทั้งด้านการใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมก่อนฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

๑๐. การประเมินผล

- ความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย
- ผู้รับบริการมีความรู้ความเข้าใจ
- มีการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

๑๑. ผู้ขออนุมัติโครงการ

ลงชื่อ..... 

(...นายเสกสิทธิ์ รัตนสิริวัฒนกุล...)


ผู้เสนอโครงการ


ลงชื่อ..... 

(...นางสาวชญญพัชร จารุวัชรเศรษฐ์..)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

๑๒. ผู้ตรวจสอบรายละเอียดโครงการ


..... 

ลงชื่อ..... 

(นางสุประวีณ์ สิทธิอักษรานนท์)

รักษาการหัวหน้าสำนักงานคณบดี

๑๓. ความเห็นของผู้บริหาร

..... 

ลงชื่อ..... 

(อาจารย์นัฐพันธ์ พูนวิวัฒน์)

รองคณบดีฝ่ายบริหาร

คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

๑๖. ความเห็นของผู้บริหาร

อนุมัติ

ไม่อนุมัติ

ลงชื่อ..... *จพ ธีระ*

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.จงดี ศรีนพรัตน์วัฒน์)

คณบดีคณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

กำหนดการการอบรมเชิงปฏิบัติการ
 “การใช้โปรแกรมในงานออกแบบอุตสาหกรรมเพื่อกำหนดอัตลักษณ์บัณฑิต
 สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม”
 ณ ห้อง ๑๑๒๔ อาคารเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์
 ๒๗ มิถุนายน – ๒๙ มิถุนายน ๒๕๖๑

๒๗ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๑

- | | |
|------------------|--|
| ๐๘.๐๐ – ๐๙.๐๐ น. | ลงทะเบียน |
| ๐๙.๐๐ – ๑๐.๓๐ น. | อบรมเชิงปฏิบัติการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ระบบเครือข่ายและอินเทอร์เน็ต และการฝึกปฏิบัติการประยุกต์ใช้งาน โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา |
| ๑๐.๓๐ – ๑๐.๔๕ น. | พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม |
| ๑๐.๔๕ – ๑๒.๐๐ น. | อบรมเชิงปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ และการประยุกต์ใช้ในงานอุตสาหกรรม โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา |
| ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน |
| ๑๓.๐๐ – ๑๔.๓๐ น. | อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp เบื้องต้น โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา |
| ๑๔.๓๐ – ๑๔.๔๕ น. | พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม |
| ๑๔.๔๕ – ๑๖.๐๐ น. | อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp เบื้องต้น (ต่อ) โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา |
| ๑๖.๐๐ เป็นต้นไป | วิทยากรสรุปเนื้อหาการอบรมฯ |

๒๘ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๑

- ๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น. อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp และการฝึกปฏิบัติการ
ประยุกต์ใช้ในงานออกแบบอุตสาหกรรม โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
- ๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น. อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp และการฝึกปฏิบัติการ
ประยุกต์ใช้ในงานออกแบบอุตสาหกรรม (ต่อ) โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น. การฝึกปฏิบัติการการประยุกต์ใช้ในงานออกแบบอุตสาหกรรม
โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
- ๑๔.๔๕ - ๑๖.๐๐ น. การฝึกปฏิบัติการการประยุกต์ใช้ในงานออกแบบอุตสาหกรรม (ต่อ)
โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๖.๐๐ เป็นต้นไป วิทยากรสรุปเนื้อหาการอบรมฯ

๒๙ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๑

- ๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น. อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp และการฝึกปฏิบัติการ
ประยุกต์ใช้ในการทำงาน โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
- ๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น. อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานโปรแกรม SketchUp และการฝึกปฏิบัติการ
ประยุกต์ใช้ในการทำงาน (ต่อ) โดย คุณพิสิษฐ์ วิทยา
- ๑๒.๐๐ เป็นต้นไป วิทยากรสรุปเนื้อหาการอบรมฯ