



เลขที่.....๐๖๖/๖๒.....
วันที่รับ.....๖.....ก.พ. ๒๕๖๒

ชื่องาน/โครงการ ปรับกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพเพื่อพัฒนาศักยภาพของผู้เรียน
ชื่อกิจกรรม การอบรมทักษะทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ
ลักษณะกิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ
หัวหน้า/ผู้รับผิดชอบ นางสาวเพ็ญภา มณีอุต

สอดคล้องกับประเด็นยุทธศาสตร์

- ๑. ยกระดับคุณภาพ บัณฑิตให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้
- ๒. พัฒนางานวิจัยเพื่อพัฒนาท้องถิ่นสู่สากล
- ๓. พัฒนาการบริการวิชาการตามพันธกิจสัมพันธ์กับชุมชน
- ๔. สร้างมูลค่าเพิ่มด้านศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น
- ๕. สร้างระบบบริหารจัดการให้ทันสมัยตามหลักธรรมาภิบาล

สอดคล้องกับกลยุทธ์

- | | | | | | | | |
|------------------------|------------|---|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๑ | กลยุทธ์ที่ | <input checked="" type="checkbox"/> ๑.๑ | <input type="checkbox"/> ๑.๒ | <input type="checkbox"/> ๑.๓ | <input type="checkbox"/> ๑.๔ | <input type="checkbox"/> ๑.๕ | <input type="checkbox"/> ๑.๖ |
| ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒ | กลยุทธ์ที่ | <input type="checkbox"/> ๒.๑ | <input type="checkbox"/> ๒.๒ | <input type="checkbox"/> ๒.๓ | | | |
| ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๓ | กลยุทธ์ที่ | <input type="checkbox"/> ๓.๑ | <input type="checkbox"/> ๓.๒ | <input type="checkbox"/> ๓.๓ | | | |
| ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๔ | กลยุทธ์ที่ | <input type="checkbox"/> ๔.๑ | <input type="checkbox"/> ๔.๒ | <input type="checkbox"/> ๔.๓ | | | |
| ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๕ | กลยุทธ์ที่ | <input type="checkbox"/> ๕.๑ | <input type="checkbox"/> ๕.๒ | | | | |

ตัวชี้วัดตามคำรับรองการปฏิบัติราชการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๙ (ก.พ.ร.)

ตัวชี้วัดที่.....

ตัวชี้วัดที่.....

สกอ. ปีการศึกษา ๒๕๕๗

ตัวบ่งชี้ที่.....

ตัวบ่งชี้ที่.....

การบูรณาการกับภารกิจอื่น

การวิจัย

ชื่อโครงการวิจัย.....

การบริการวิชาการ

ชื่อโครงการบริการวิชาการ.....

การเรียนการสอน

ชื่อรายวิชา.....

ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

คุณลักษณะของบัณฑิตที่พึงประสงค์ (TQF)

กิจกรรมวิชาการที่ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์

กิจกรรมกีฬาหรือการส่งเสริมสุขภาพ

กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์หรือรักษาสีแกวล้อม

กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม

กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม

๑. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเป็นที่ยอมรับกันว่าในแวดวงธุรกิจอุตสาหกรรมและการศึกษา คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทต่อระบบงานต่าง ๆ เป็นอย่างมาก ทำให้การปฏิบัติงานเป็นไปอย่างรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น หน่วยงานต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นภาครัฐบาล รัฐวิสาหกิจ และเอกชน ต่างก็เห็นถึงความจำเป็นในการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในการปฏิบัติงาน หรือประยุกต์ใช้งานในชีวิตประจำวัน เช่น คอมพิวเตอร์ช่วยในงานเขียนแบบ 2 มิติ 3 มิติ งานนำเสนอ สื่อสิ่งพิมพ์ งานแอนิเมชัน การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในงานผลิตชิ้นงานต่างๆ เช่น การใช้เครื่องซีเอ็นซี เครื่องพิมพ์ระบบต่างๆ เครื่องตัด รวมทั้งการทำสื่อเพื่อส่งเสริมการจำหน่ายในระบบไฮซีลมีเดีย

สาขาวิชาการออกแบบ คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์ ได้มีการนำระบบคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียนการสอน และงานบริหาร แต่เนื่องจากเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์ได้เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็วมาก ดังนั้น เพื่อเป็นการส่งเสริมความรู้ทางด้านคอมพิวเตอร์ให้กับนักศึกษา ให้มีความพร้อมก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ จึงจัดให้มีอบรมการอบรมทักษะทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ เพื่อให้นักศึกษาสาขาวิชาการออกแบบ สามารถนำทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ มาใช้การออกแบบ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ ไปใช้ในการออกแบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๓. เป้าหมายของโครงการ

๓.๑ เชิงปริมาณ

นักศึกษาสาขาวิชาการออกแบบ จำนวน ๓๐ คน

๓.๒ เชิงคุณภาพ

นักศึกษาสาขาวิชาการออกแบบ สามารถนำทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ ใช้ในการศึกษาอย่างมีประสิทธิภาพ

๔. งบประมาณ รหัส ๑๐๒๒๐๒๑๓๒๐๒๑ งบเงินที่ ๒ เป็นเงินทั้งสิ้น ๑๐,๐๐๐ บาท

หมวดรายจ่าย	รายการ	จำนวนเงิน	หมายเหตุ
ค่าตอบแทน	๑. ค่าตอบแทนวิทยากร ๖ ชั่วโมงๆ ละ ๖๐๐ บาท	๓,๖๐๐	
ค่าวัสดุ	๑. ค่าวัสดุสำนักงาน	๑,๕๐๐	
	๒. วัสดุอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ใช้ในการอบรม	๑,๙๐๐	
ค่าใช้จ่าย	๑. ค่าอาหารกลางวัน มีโต๊ะ ๕๐ บาท ๓๐ คน	๑,๕๐๐	
	๒. ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม มีโต๊ะ ๒๕ บาท ๓๐ คน ๒ มีโต๊ะ	๑,๕๐๐	
รวมทั้งสิ้น		๑๐,๐๐๐	

๕. ขั้นตอนและแผนการดำเนินงาน (PDCA)

รายการ	ระยะเวลาดำเนินการ (ปีงบประมาณ ๒๕๖๒)											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
<p>ขั้นวางแผนงาน (P)</p> <p>๑. ประชุมคณะกรรมการโปรแกรมดำเนินการ ซึ่งเป็นไปในแนวทางของการเรียนที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นประโยชน์โดยตรงของนักศึกษา</p>				↔								
<p>ขั้นดำเนินการ (D)</p> <p>๒ ดำเนินการอบรมเพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพ : การอบรมทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ</p>					↔							
<p>ขั้นสรุปและประเมินผล (C)</p> <p>๓ สรุปผลการดำเนินงานจากการประเมินความพึงพอใจ</p>					↔							
<p>ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน(A)</p> <p>๔ ผู้เข้าอบรมนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในการฝึกงาน ทำงานด้านการออกแบบ</p>						↔						

๑๓. ความเห็นของผู้บริหาร

เห็นชอบการวิจัยเรื่องนี้ มีความเหมาะสม
15 ม.ค. ๒๕๖๕

ลงชื่อ..... ก

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ระชาติ จริตงาม)

รองคณบดีฝ่ายบริหาร

๑๔. ความเห็นของผู้บริหาร

อนุมัติ

ไม่อนุมัติ

.....
.....

ลงชื่อ..... เสวต

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธวัช พะยิ้ม)

คณบดีคณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

รายละเอียดโครงการ/กิจกรรม

คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

โครงการ	ศักระยะ	วงเงินที่ได้รับจัดสรร ปีงบประมาณ พ.ศ. 2562			รหัสงบประมาณ	กิจกรรม/รายละเอียด / คีย์แข็ง
		งบประมาณแผ่นดิน	งบประมาณเงินรายได้	รวมทั้งหมด		
					และประสิทธิ์ภาพ ในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ สาธารณชนในลักษณะอิเล็กทรอนิกส์ - ค่าวิทยากร 2 คนๆ ละ 6 ชั่วโมง ละ 200 บาท 2,400 บาท	
					- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 12 คนๆ ละ 40 บาท จำนวน 2 มื้อ 960 บาท	
					- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 12 คนๆ ละ 20 บาท จำนวน 4 มื้อ 960 บาท	
		42,020.00		42,020.00	17 ศึกษาฐานเพื่อเพิ่มทักษะการรับรู้ของนักศึกษาเทคโนโลยีการเกษตร - ค่าวิทยากร จำนวน 1 คน จำนวน 6 ชั่วโมงละ 1200 บาท 7,200 บาท	
					- ค่าหนังสือ จำนวน 3 คนๆ ละ 240 จำนวน 1 วัน 720 บาท	
					- ค่าจ้างช่างเทคนิคปรับทัศนภาพ 45 ชั่วโมง จำนวน 1 คน และช่าง 30 ที่มี จำนวน 1 คน 18,000 บาท	
					- ค่าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 9,000 บาท	
					- ค่าอาหารกลางวันและอาหารว่าง จำนวน 71 คนๆ ละ 100 บาท 7,100 บาท	
		35,000.00		35,000.00	18อบรมก่อนทักษะการศึกษาร่างและอาหารเสริมอาหาร สาขาเทคโนโลยีการเกษตร	
					- ค่าวิทยากรจำนวน 1 คนๆ ละ 6 ชั่วโมงละ 600 จำนวน 5 วัน 19,800 บาท	
					- ค่าวัสดุ อาหารสัตว์ พันธุ์สัตว์ ยารักษาโรค 6,200 บาท	
					- ค่าอาหารกลางวัน และอาหารว่าง จำนวน 60 คนๆ ละ 100 บาทจำนวน 3 วัน 18,000 บาท	
		30,000.00		30,000.00	19 การเรียนรู้การเลี้ยงสัตว์ที่ศูนย์วิจัยการตัด - ค่าวัสดุ เช่น อาหารสัตว์ พันธุ์สัตว์ ยารักษาโรค 30,000 บาท	
					20 การอบรมทักษะทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ - ค่าตอบแทนวิทยากร 6 ชั่วโมง ละ 600 บาท 3,600 บาท	
					- ค่าอาหารกลางวัน มีโต๊ะ 50 บาท 30 คน 1,500 บาท	
					- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม มีโต๊ะ 25 บาท 30 คน 2,100 บาท	
					- ค่าวัสดุสำนักงาน 1,500 บาท และวัสดุอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ใช้ในการอบรม 1,900 บาท 3,400 บาท	
		50,000.00		50,000.00	21 การเรียนรู้การผลิตขนม สาขาวิชาออกแบบ - ค่าหนังสืออาหาร 4 คน ๆ ละ 2 วันๆ ละ 240 บาท 1,920 บาท	
					- ค่าวัสดุอาหาร จำนวน 4 คน ๆ ละ 900 บาท/คน จำนวน 1 คน 3,600 บาท	