เลขที่ 086/62
วันที่รับ 1 0 เม.ย. 2562

ชื่องาน/โครงการ โครงการพัฒนาสมรรถนะของบัณฑิตคณะฯ ให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้

ชื่อกิจกรรม การอบรมเพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพและทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ

ลักษณะกิจกรรม การผลิตสื่อดิจิตัลด้วยเทคนิคโมชั่นกราฟิก (Motion Graphic)

หัวหน้า/ผู้รับผิดชอบ ผู้ช่วยศาสตราจารย์รพีพัฒน์ มั่นพรม

<u>สอดคล้องกับประเด็นยุทธศาสตร์</u>

☑ ๑. ยกระดับคุณภาพ บัณฑิตให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้

☐ ๒. พัฒนางานวิจัยเพื่อพัฒนาท้องถิ่นสู่สากล

☐ ๓. พัฒนาการบริการวิชาการตามพันธกิจสัมพันธ์กับชุมชน

☐ ๔. สร้างมูลค่าเพิ่มด้านศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น

☐ ๕. สร้างระบบบริหารจัดการให้ทันสมัยตามหลักธรรมาภิบาล

<u>สอดคล้องกับกลยุทธ์</u>

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๑ กลยุทธ์ที่ ☐ ๑.๑ ☐ ๑.๒ ☐ ๑.๓ ☐ ๑.๔ ☐ ๑.๕ ☐ ๑.๖

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒ กลยุทธ์ที่ ☐ ๒.๑ ☐ ๒.๒ ☐ ๒.๓

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๓ กลยุทธ์ที่ ☐ ๓.๑ ☐ ๓.๒ ☐ ๓.๓

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๔ กลยุทธ์ที่ ☐ ๔.๑ ☐ ๔.๒ ☐ ๔.๓

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๕ กลยุทธ์ที่ ☐ ๕.๑ ☐ ๕.๒

ตัวชี้วัดตามคำรับรองการปฏิบัติราชการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๙ (ก.พ.ร.)

ตัวชี้วัดที่.....

ตัวชี้วัดที่.....

สกอ. ปีการศึกษา ๒๕๕๗

ตัวบ่งชี้ที่.....

ตัวบ่งชี้ที่.....

การบูรณาการกับภารกิจอื่น

☐ การวิจัย

ชื่อโครงการวิจัย.....

☐ การบริการวิชาการ

ชื่อโครงการบริการวิชาการ.....

☑ การเรียนการสอน

ชื่อรายวิชา.....รายวิชาการนำเสนอผลงาน.....

☐ ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

☐ คุณลักษณะของบัณฑิตที่พึงประสงค์ (TQF)

- ☑ กิจกรรมวิชาการที่ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์
- ☐ กิจกรรมกีฬาหรือการส่งเสริมสุขภาพ
- ☐ กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์หรือรักษาสิ่งแวดล้อม
- ☐ กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม
- ☐ กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม

๑. หลักการและเหตุผล

ในยุคที่เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สื่อดิจิตอลมีบทบาทในการตลาดและชีวิตความเป็นอยู่ประจำวันของพวกเราไม่ว่าเราจะอยู่ที่ไหนก็ตาม สายงานอาชีพที่เป็นที่ต้องการในยุคดิจิตอลนี้ ได้แก่ วีดีโอดิจิตอล ภาพเคลื่อนไหว เสียง การออกแบบเว็บไซต์ การออกแบบภาพกราฟฟิก วีดีโอและการโต้ตอบด้วยมัลติมีเดีย บุคลกรด้านดิจิตอลสามารถหาตำแหน่งงานในด้านการให้คำปรึกษา การศึกษา ด้านศิลปะ ด้านสื่อมวลชน ทั้งในตลาดการสื่อสารแบบใหม่และแบบเก่า และงานฝึกสอน จากข้อมูลดังกล่าว เป็นเพียงแค่ส่วนหนึ่งของวิชาชีพนักออกแบบ ที่สามารถสร้างสรรค์งานได้หลากหลายรูปแบบ สิ่งเหล่านี้ได้รับการบรรจุอยู่ในหลักสูตรการเรียนการสอน แต่ในการนำไปสร้างสรรค์ผลงานต่อในสายวิชาชีพหลังสำเร็จการศึกษาผู้เรียนย่อมต้องศึกษาเพิ่มเติมจากผลงานจริงและประสบการณ์ตรงที่ได้รับในสายวิชาชีพของตน การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างนักออกแบบผู้มีประสบการณ์ในการทำงาน กับกลุ่มนักศึกษาที่กำลังศึกษาในมหาวิทยาลัย จึงเป็นสายสัมพันธ์ที่จำเป็นต้องสร้างเครือข่ายให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกัน

สาขาวิชาการออกแบบ ได้ให้ความสำคัญกับเป้าหมายของความสำเร็จในการพัฒนาคุณภาพการศึกษาโดยเน้นผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษามีความรู้และทักษะที่ได้มาตรฐานสามารถที่จะประกอบวิชาชีพทางด้านการออกแบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ ตรงตามความต้องการของตลาดนักออกแบบที่มีการแข่งขันกันสูงในยุคปัจจุบันและอนาคตที่จะมีการพัฒนาไปอย่างไม่มีที่สิ้นสุด ดังนั้น ทางสาขาวิชาจึงได้จัดทำโครงการพัฒนาสมรรถนะของบัณฑิตคณะฯ ให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้ ในกิจกรรมการผลิตสื่อดิจิตัลด้วยเทคนิคโมชั่นกราฟิก (Motion Graphic) เพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพและทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ และเป็นการสนับสนุนรูปแบบการเรียนการสอนให้เป็นไปตามเป้าหมายของการผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพการผลิตสื่อดิจิตัลด้วยเทคนิคโมชั่นกราฟิก ให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ

๒.๒ เพื่อสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ

๓. เป้าหมายของโครงการ

๓.๑ เป้าหมายเชิงปริมาณ

ศิษย์เก่าและนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี สาขาวิชาการออกแบบ คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม จำนวน ๒๐ คน

๓.๒ เป้าหมายเชิงคุณภาพ

ศิษย์เก่าและนักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจในเรื่องการสร้างสรรค์งานโมชั่นกราฟิก (Motion Graphic)และสามารถนำเสนอผลงานภาพกราฟิกแบบเคลื่อนไหว เพื่อประโยชน์ในการนำเสนอผลงาน หรือประโยชน์เชิงพาณิชย์

๔. งบประมาณ รหัส ๑๐๒๒๐๒๐๖๐๒๒๑ งวดเงินที่ ๓ เป็นเงินทั้งสิ้น ๑๐,๐๐๐ บาท

หมวดรายจ่าย	รายการ	จำนวนเงิน	หมายเหตุ
ค่าตอบแทน	- ค่าตอบแทนวิทยากร (ภายนอก) จำนวน 6 ชั่วโมงๆ ละ ๖๐๐ บาท	๓,๖๐๐	
ค่าวัสดุ	ค่าวัสดุในการอบรม เช่น กระดาษ A๔ ปากกา ดินสอ เป็นต้น	๖,๔๐๐	
รวมทั้งสิ้น เจ็ดหมื่นห้าพันบาทถ้วน		**๑๐,๐๐๐**	

๕. ขั้นตอนและแผนการดำเนินงาน (PDCA)

รายการ	ระยะเวลาดำเนินการ (ปีงบประมาณ ๒๕๖๒)											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
ขั้นวางแผนงาน (P) ประชุมผู้เกี่ยวข้องเพื่อกำหนดแนวทางการจัดทำโครงการ ประสานงานและบริหารโครงการ							↔	↔				
ขั้นดำเนินการ (D) ดำเนินการจัดกิจกรรมและการเบิกจ่ายตามรายการที่กำหนดไว้									↔			
ขั้นสรุปและประเมินผล(C) ประเมินผลการเบิกจ่ายจากใบเบิกจ่ายพัสดุ									↔			
ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน(A) สรุปรายงานผลการดำเนินงาน									↔			

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ไตรมาสที่ ๓ วันที่ดำเนินการ วันที่ ๒ มิถุนายน ๒๕๖๒

๗. สถานที่ดำเนินงาน

อาคารคณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

๘. ผู้รับผิดชอบโครงการ

๘.๑ ผู้ช่วยศาสตราจารย์รพีพัฒน์ มั่นพรม	คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
๘.๒ ผู้ช่วยศาสตราจารย์นัฐท์ธีรนนช์ รอดชื่น	คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
๘.๓ ดร.สุจิตรา อยู่หนู	คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
๘.๔ ดร.กันยาพร กุณฑลเสพย์	คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

๙. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ ได้พัฒนาทักษะวิชาชีพการผลิตสื่อดิจิตัลด้วยเทคนิคโมชั่นกราฟิก ให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ

๙.๒ ได้สร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ

๑๐. การประเมินผล

☑ ความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย

☑ ผู้รับบริการมีความรู้ความเข้าใจ

☑ มีการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

๑๑. ผู้ขออนุมัติโครงการ

ลงชื่อ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์รพีพัฒน์ มั่นพรม)

ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์รพีพัฒน์ มั่นพรม)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

๑๒. ผู้ตรวจสอบรายละเอียดโครงการ

โครงการอยู่ในแผนปฏิบัติการ ปี พ.ศ. ๒๕๖๒ และต้องดำเนินการเบิกจ่ายงบประมาณ

ภายในเดือนมีนาคม

ลงชื่อ.....

(นางสุประวีณ์ สิทธิอัครานนท์)

รักษาการหัวหน้าสำนักงานคณบดี

๑๓. ความเห็นของผู้บริหาร

เห็นชอบโครงการพัฒนาศักยภาพ การผลิตเรือดำน้ำตัว

เล็กเพื่อการอนุรักษ์

ลงชื่อ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์วีระชาติ จริตงาม)

รองคณบดีฝ่ายบริหาร

๑๔. ความเห็นของผู้บริหาร

☑ อนุมัติ

☐ ไม่อนุมัติ

.....

.....

ลงชื่อ.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธวัช พะยิ้ม)

คณบดีคณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

โครงสร้างงบประมาณรายจ่าย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2562

งบประมาณ/หน่วยงาน/โครงการ/กิจกรรม	งบประมาณที่จัดสรร	ไตรมาส 1	ไตรมาส 2	ไตรมาส 3	ไตรมาส 4	รวม
- การปรับพื้นฐานด้านการออกแบบ นักศึกษาสาขาวิชาการออกแบบ ** (102202050521)	10,000.00	10,000.00	-	-	-	10,000.00
- เตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษาของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีการผลิตสัตว์ ** (102202050621)	9,850.00	-	-	-	9,850.00	9,850.00
- เตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษาของนักศึกษา สาขาวิชาเทคโนโลยีการจัดการอุตสาหกรรม ** (102202050721)	36,200.00	-	-	-	36,200.00	36,200.00
- อบรมเชิงปฏิบัติการเตรียมความพร้อมด้านวิทยาศาสตร์ สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 1 สาขาวิชาเทคโนโลยีการเพาะเลี้ยงสัตว์น้ำ ** (102202050821)	5,600.00	-	-	-	5,600.00	5,600.00
พัฒนาสมรรถนะของบัณฑิตคณะฯ ให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้ (6206000005)	**295,600.00**	**12,600.00**	**144,040.00**	**80,000.00**	**58,960.00**	**295,600.00**
- เสริมทักษะนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ภาคอุตสาหกรรมอาหาร ** (102202060121)	12,600.00	12,600.00	-	-	-	12,600.00
- การอบรมเพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพและทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ ** (102202060221)	10,000.00	-	-	10,000.00	-	10,000.00
- ส่งเสริมสนับสนุนอุปกรณ์ในการทำโครงงานหรือการเรียนของนักศึกษาที่ตอบโจทย์ชุมชน ** (102202060321)	40,000.00	-	-	-	40,000.00	40,000.00
- สนับสนุนการผลิตโครงงานและนวัตกรรมนักศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตร์ ** (102202060421)	60,000.00	-	60,000.00	-	-	60,000.00
- การฝึกและทดสอบทักษะวิชาชีพของนักศึกษาสาขาวิชาไฟฟ้าอุตสาหกรรมร่วมกับสถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานภาค 8 ** (102202060521)	20,000.00	-	20,000.00	-	-	20,000.00
- การถ่ายทอดเทคโนโลยีหุ่นยนต์และสร้างเครือข่ายกลุ่มโรงเรียนระดับมัธยมเป้าหมาย ** (102202060621)	10,000.00	-	10,000.00	-	-	10,000.00
- การส่งเสริมด้านวิชาการและการแข่งขันทักษะวิชาชีพไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ ** (102202060721)	40,000.00	-	20,000.00	20,000.00	-	40,000.00
- อบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนานักศึกษาด้านทักษะสารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี (ในศตวรรษที่ 21 งานวิชาการคณะ) ** (102202060821)	50,000.00	-	-	50,000.00	-	50,000.00
- วิ่งขึ้นเขาฟังธรรม ** (102202060921)	20,900.00	-	1,940.00	-	18,960.00	20,900.00
- อบรมจรรยาบรรณและทักษะวิศวกรที่ดี ** (102202061021)	20,900.00	-	20,900.00	-	-	20,900.00
- เสริมทักษะนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ภาคอุตสาหกรรม ** (102202061121)	11,200.00	-	11,200.00	-	-	11,200.00
ปรับกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพเพื่อพัฒนาศักยภาพของผู้เรียน (6206000012)	**718,860.00**	**80,830.00**	**462,158.00**	**153,800.00**	**22,072.00**	**718,860.00**
- พัฒนาทักษะวิชาชีพด้านการเขียนแบบและการจำลองวงจรไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาไฟฟ้าอุตสาหกรรม ** (102202130121)	20,000.00	-	-	20,000.00	-	20,000.00
- Ready to work สาขาวิชาไฟฟ้าอุตสาหกรรม (การบริหารจัดการพลังงานไฟฟ้าด้วยระบบ Energy Monitoring System) ** (102202130221)	20,000.00	-	20,000.00	-	-	20,000.00
- เรียนรู้นอกห้องเรียนร่วมกับสถานประกอบการ สาขาวิศวกรรมการจัดการอุตสาหกรรมและสิ่งแวดล้อม ** (102202130321)	23,792.00	-	23,792.00	-	-	23,792.00
- พัฒนาทักษะวิชาชีพ สาขาวิศวกรรมการจัดการอุตสาหกรรมและสิ่งแวดล้อม (Ready to work) ** (102202130421)	16,800.00	-	16,800.00	-	-	16,800.00
- สร้างเครือข่ายสหกิจศึกษาและฝึกจัดการประสบการณ์วิชาชีพ สาขาวิชาวิศวกรรมการอุตสาหกรรมและสิ่งแวดล้อม ** (102202130521)	13,072.00	-	-	-	13,072.00	13,072.00
- Ready to work สาขาวิชาเทคโนโลยีการจัดการอุตสาหกรรม ** (102202130621)	73,800.00	-	-	73,800.00	-	73,800.00
- ศึกษาดูงาน สาขาวิชาเทคโนโลยีการจัดการอุตสาหกรรม ** (102202130721)	53,360.00	31,680.00	21,680.00	-	-	53,360.00
- การเรียนรู้นอกห้องเรียนสาขาวิชาวิศวกรรมพลังงาน ** (102202130821)	35,280.00	-	35,280.00	-	-	35,280.00
- Ready to work สาขาวิชาวิศวกรรมพลังงาน สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 3 ** (102202130921)	9,000.00	-	-	-	9,000.00	9,000.00
- Ready to work สาขาวิชาวิศวกรรมพลังงาน สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 4 (การออกแบบการติดตั้งโซลาร์เซลล์) ** (102202131021)	14,000.00	-	14,000.00	-	-	14,000.00
- การเขียนแบบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สาขาวิศวกรรมพลังงาน ** (102202131121)	25,000.00	-	25,000.00	-	-	25,000.00
- ศึกษาดูงานด้านเทคโนโลยีนอกสถานที่ สาขาวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ** (102202131221)	29,150.00	29,150.00	-	-	-	29,150.00
- พัฒนาทักษะวิชาชีพด้านการประยุกต์ ใช้โปรแกรมในการออกแบบในงานอุตสาหกรรมขั้นสูง ของนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ** (102202131321)	8,600.00	-	8,600.00	-	-	8,600.00
- พัฒนาทักษะปฏิบัติตามวิชาชีพ อบรมเชิงปฏิบัติการเสริมทักษะวิชาการด้านเกษตรพร้อมสำหรับการทำงาน (Ready to work) สาขาวิชาเทคโนโลยีการเพาะเลี้ยงสัตว์น้ำ ** (102202131521)	4,560.00	-	4,560.00	-	-	4,560.00
- พัฒนาทักษะการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อบรมเชิงปฏิบัติการการพัฒนาทักษะและประสิทธิภาพ ในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาเทคโนโลยีการเพาะเลี้ยงสัตว์น้ำ ** (102202131621)	4,320.00	-	4,320.00	-	-	4,320.00

รายละเอียดโครงการ/กิจกรรม

คณะเทคโนโลยีการเกษตรและเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

โครงการ	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	วงเงินที่ได้รับจัดสรร ปีงบประมาณ พ.ศ. 2562			รหัสงบประมาณ	กิจกรรม/รายละเอียด / คำชี้แจง	
		งบประมาณแผ่นดิน	งบประมาณเงินรายได้	รวมทั้งหมด			
						- ค่าตอบแทนวิทยากร 2 คน ๆ ละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 200 บาท	2,400 บาท
						- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คน ๆ ละ 40 บาท 2 มื้อ	1,600 บาท
						- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 20 คน ๆ ละ 20 บาท 4 มื้อ	1,600 บาท
กลยุทธ์ที่ 3							
5. โครงการพัฒนาสมรรถนะของบัณฑิตคณะฯ ให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้	4	295,600.00		295,600.00	6206000005	โครงการพัฒนาสมรรถนะของบัณฑิตคณะฯ ให้มีคุณภาพสามารถแข่งขันได้	295,600 บาท
หลักการและเหตุผล ผลงานสร้างสรรค์ของนักศึกษา ผลงานวิชาการ และงานวิจัย และเพื่อเป็นการเสริม		12,600.00		12,600.00	102202060121	1 เสริมทักษะนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ภาคอุตสาหกรรมอาหาร	12,600 บาท
ทักษะการปฏิบัติในด้านสาขาวิชาชีพที่เกี่ยวข้องให้กับนักศึกษา				-		- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 20 คนๆ ละ 8 มื้อๆ ละ 25 บาท	4,000 บาท
ที่ให้นักศึกษาสามารถร่วมกิจกรรมในการเรียนต่างๆ เช่น การออกแบบหุ่นยนต์				-		- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คนๆ ละ 4 มื้อๆ ละ 50 บาท	4,000 บาท
การขึ้นโปรแกรมการสร้าง และการร่วมการแข่งขัน				-		- ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 2 คนๆ ละ 12 ชม.ๆ ละ 150 บาท	3,600 บาท
				-		- ค่าวัสดุ เช่น กระดาษ A4, กระดาษรู๊ฟ, ปากกาเมจิก เป็นต้น	1,000 บาท
		10,000.00		10,000.00	102202060221	2 การอบรมเพื่อพัฒนาทักษะวิชาชีพและทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล	10,000 บาท
				-		ให้กับนักศึกษาและศิษย์เก่า สาขาวิชาการออกแบบ	
				-		- ค่าตอบแทนวิทยากร 6 ชั่วโมงๆ ละ 600 บาท	3,600 บาท
				-		- ค่าวัสดุในการจัดอบรมเช่น สีน้ำ สีอะคิลิค เฟรม กระดาษปอนด์ พู่กัน สเปรย์	6,400 บาท
		40,000.00		40,000.00	102202060321	3 ส่งเสริมสนับสนุนอุปกรณ์ในการทำโครงงานหรือการเรียนของนักศึกษา	40,000 บาท
				-		ที่ตอบโจทย์ชุมชน	
				-		- ค่าจัดซื้อวัสดุจัดทำโครงงาน เช่นเหล็กโครงสร้าง อุปกรณ์ไฟฟ้า	40,000 บาท
				-		และระบบส่งกำลัง	
		60,000.00		60,000.00	102202060421	4 สนับสนุนการผลิตโครงงานและนวัตกรรมนักศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมเศาลตร์	60,000 บาท
				-		- ค่าวัสดุ เช่น วัสดุสิ้นเปลืองในการปฏิบัติการ	60,000 บาท
				-		เหล็ก เหล็กเชื่อม ค่าถ่ายเอกสาร ค่าเข้าเล่ม เป็นต้น	
		20,000.00		20,000.00	102202060521	5 การฝึกและทดสอบทักษะวิชาชีพของนักศึกษาสาขาวิชาไฟฟ้าอุตสาหกรรม	20,000 บาท
				-		ร่วมกับสถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานภาค 8	
				-		- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 10 มื้อๆละ 40 บาท จำนวน 50 คน	20,000 บาท
		10,000.00		10,000.00	102202060621	6 การถ่ายทอดเทคโนโลยีหุ่นยนต์และสร้างเครือข่ายกลุ่มโรงเรียนระดับมัธยมเป้าหมาย	10,000 บาท
				-		- ค่าวัสดุ เช่น สายไฟ มอเตอร์ เซนเซอร์ และหลอด LED	
				-		เพื่อใช้ในการจัดกิจกรรมถ่ายทอดเทคโนโลยีหุ่นยนต์	